

Wind River Tilcon Graphics Suite 5.7

Wind River Tilcon Graphics Suiteを使用すれば、多機能エンベデッドデバイス用にリッチなユーザインタフェースを開発、実装できます。そのコーディング不要のユニークな開発アーキテクチャにより、デバイスソフトウェア開発者は、従来のグラフィックスソフトウェアに比べ少ないコストで、ユーザインタフェースの容易な作成、メンテナンス、リブランドを実現可能。また、Tilcon Graphics Suiteには、インタフェースビルダ、アプリケーション統合用API、グラフィックオブジェクトを描画するためのグラフィックス・ランタイムエンジンなど、包括的なツール群も搭載されています。Tilcon Graphics Suiteは、業界をリードするウインドリバーのVxWorksおよびWind River Linuxオペレーティングシステムと統合され、グローバルなテクニカルサポート、ユーザ・トレーニング、プロフェッショナルサービスによってバックアップされています。これらすべてを提供するのは、スマートデバイス搭載ソフトウェアの最適化 (Device Software Optimization) における第一人者、ウインドリバーです。

ユーザインタフェース開発の強力なツール

Wind River Tilcon Graphics Suiteには、ユーザインタフェース開発環境であるWind River Tilcon Interface Development Tool (旧称 Tilcon Interface Development Suite) が搭載されており、魅力的なグラフィカルユーザインタフェース(GUI) 環境の迅速な開発を実現します。ユーザは作成したGUIを、開発ツールが提供する独立型のシミュレーションエンジンで実行したり、エンベデッドターゲットに配備してアプリケーションロジックに統合したりすることが可能。設計者は、ゲージ、チャート、メータ、スライダをはじめとする多数の標準オブジェクトなど、カスタマイズが可能で洗練されたTilconのウィジェットを使うことにより、高品質なユーザインタフェースを素早く作成できます。また、Adobe Photoshopインポート機能を使用してアートワークをインポートし、Tilcon Interface Development ToolのGUIオブジェクトとして利用することも可能です。

従来のツールとは異なり、Tilcon環境では、GUI画面のレイアウトを行ってもコードは生成されません。そのかわりに、Tilcon Interface Development Toolの先進的なアーキテクチャが、プラットフォームに依存しないリソースファイルとしてデザインを取り込み、ターゲットデバイス用に供給、最適化されたWind River Tilcon GUI Engine (旧称 Tilcon Embedded Vector Engine) が、そのファイルをロードします。開発者は開発用コンピュータで

GUIリソースファイルを作成したら、それをそのまま、コンパイルを必要とせずに、デバイスに再配備できます。こうして開発過程の大幅な合理化が実現され、反復的な開発段階全体を通じて、GUIの変更時のテストや妥当性検査のために追加リソースを要しません。

先進的なグラフィックステクノロジ

Tilconテクノロジーの中核となるのは、ユーザインタフェースをターゲットデバイス上で動的に表現するTilcon GUI Engine。コンパクトで効率的なエンジンに、包括的なGUIインフラストラクチャと豊富なユーザインタフェースコンポーネントが組み込まれています。エンジンのコンフィギュレーションは、Tilcon APIコマンドとリソースファイルを使用したデバイスのアプリケーションコードで容易に設定し統合することができます。このエンジンはテスト済みで、すでに多くの導入先で実績があります。低レベルのグラフィックコード、フォント、テキスト、画像、色、ウィジェットなどは、すべて事前に統合され、最適化されています。すべてのオブジェクトの機能や動作は、あらかじめプログラム済み。包括的なユーザインタフェースフレームワークにより、オブジェクト、制御アプリケーション、データリソース間の関係が管理されるため、開発者は、ユーザインタフェースを結合するために膨大なコードを書く作業から解放されます。

Tilcon GUI Engineは、エンベデッドターゲット、グラフィックスライブラリ、オペレーティングシステムに対して事前統合、テスト、最適化が実施されています。そのため、従来の枠にとらわれない使い勝手と極めて豊富な機能、そして最高のパフォーマンスを得ることができます。

Tilcon Interface Development Toolを使用すれば、設計者は、完全に機能するオブジェクトをキャンバス上にドロップし、動作、機能、ロックアンドフィールドといった要素を選択することで、画面を構築できます。制御アプリケーションでは、エンジンの起動、必要なリソースファイルのロード、データ入力と画面上のTilconオブジェクトとの関連付けを行う必要があるだけで、グ



図1: Wind River Tilcon Interface Development Tool



図2: Wind River Tilcon Graphics Suiteデータフロー

ラフィックスコードの作成、書き直し、生成、再コンパイル、再テスト、文書化などは一切不要。プロトタイピングの過程は極めて迅速に進められ、美しさやセンス、機能性をうまく調和させながら改善を図ることができます。グラフィックアーティストの構想を、エンベデッドターゲット上で実行される機能的なユーザインタフェースへと、素早く実装させることが可能です。

Tilcon GUI Engineテクノロジーは、市場投入までの時間を大きく短縮し、コストを減少させ、製品の品質と信頼性を向上させます。また、製品構想、マーケットシェア、競争力に直接影響を及ぼすなど、ビジネスのあり方も変容。動的な再構成が可能なGUIテクノロジーによって、製品のユーザインタフェースの迅速な進化を実現でき、革新性、市場動向への対応、ビジネスモデルの機敏性が促進されます。しかも、コード変更なしでユーザインタフェースを容易に再構成できるため、企業は製品のリブランドを行って、多種多様なグローバル市場でチャンスを生かします。

Wind River Tilcon Graphics Suiteがあれば、以下のことが実現できます。

- 顧客が好むユーザインタフェースの構築: 実績ある高品質な Tilcon ユーザインタフェースは、ユーザ経験を高め、感動を生み出し、ブランドに対する認知と忠誠心を確立させます。
- 差別化に集中: 貴重な開発者リソースは、グラフィックスインフラストラクチャコードの開発とメンテナンスから解放され、製品に独自の付加価値を付けることに集中できます。

WIND RIVER ウィンドリバー株式会社

東京本社
〒150-0012 東京都渋谷区広尾1-1-39 恵比寿プライムスクエアタワー
TEL.03-5778-6001 (代表) FAX.03-5778-6002

大阪営業所
〒532-0011 大阪市淀川区西中島7-5-25 新大阪ドイビル
TEL.06-6100-5760 (代表) FAX.06-6100-5761

E-mail: info-jp@windriver.com <http://www.windriver.co.jp>

登録商標: Wind River, Wind Riverロゴ, Tornado, VxWorksは、Wind River Systems, inc.の登録商標または商標です。記載されているすべての名称は、各社の登録商標、商標またはサービスマークです。

- 芸術面と技術面のワークフローを最適化: グラフィックアーティストがGUI用にPhotoshopで画像を作成する一方で、エンジニアはソフトウェア開発に集中できます。
- プラットフォームの独立性の確保: リアルタイムOS、Linux、Windowsのターゲットを含め、新しいハードウェアやソフトウェアのプラットフォームでGUIデザインを修正することなく再利用し、組織全体にわたる標準化を実現します。
- ウィンドリバー OSとの統合: VxWorksやWind River Linuxとともに使用するために、業界をリードするエンベデッドOSベンダが販売とサービス提供を行います。

設計から製品化に至るプロセスの合理化

デバイスの複雑さが増すにつれて、設計者とグラフィックアーティストは、使いやすく人目を引くようなエンベデッドインタフェースを持つデバイスの作成が要求されます。Photoshopを使ったデザインや制作は、従来の方法よりも簡単、迅速かつ効率的です。しかし、Photoshopで作成したデザインが最高のものであっても、アーティスト、設計者、技術者が効果的に協力し合わなければ、そのデザインを成功する製品づくりに活かすことはできません。

Tilcon Interface Development Toolは、PhotoshopのアートワークをTilcon Interface Development Toolのキャンバスに簡単に直接インポートできるようにすることで、設計から製品化に至るプロセスを合理化。TilconのPhotoshopインポート機能によって、デバイスのGUI要素と背景をPhotoshopで構想、作成し、Tilcon Interface Development Toolに直接インポートして、ユーザインタフェースの一部として完全に対話型にすることができます。

設計者と技術者は、画面オブジェクトの動きと構造の作成に集中でき、その一方でアーティストは、魅力的な要素と背景の作成に集中できます。さらにデザインから実装への変換は、きわめてシンプルで明瞭な手順で行えます。



図3: Wind River Tilcon Graphics Suiteデータフロー

■販売代理店